



LUẬT CẦU LÔNG



CÁC ĐỊNH NGHĨA

1. SÂN VÀ THIẾT BỊ TRÊN SÂN:
2. CẦU:
3. THỦ TỐC ĐỘ QUẢ CẦU:
4. VOT:
5. TRANG THIẾT BỊ HỢP LỆ:
6. TUNG ĐỒNG XU BẮT THĂM:
7. HÊ THỐNG TÍNH ĐIỂM:
8. ĐỔI SÂN:
9. GIAO CẦU
10. THI ĐẤU ĐƠN:
11. THI ĐẤU ĐÔI:
12. LỖI Ô GIAO CẦU:
13. LỖI:
14. GIAO CẦU LAI:
15. CẦU KHÔNG TRONG CUỘC:
16. THI ĐẤU LIÊN TỤC, LỖI TÁC PHONG ĐẠO ĐỨC VÀ CÁC HÌNH PHẠT:
17. CÁC NHÂN VIÊN VÀ NHỮNG KHIẾU NẠI:

CÁC ĐỊNH NGHĨA

Vận động viên (VĐV)

Trận đấu: là một cuộc thi đấu cơ bản trong cầu lông giữa mỗi bên đối diện nhau trên sân gồm 1 hay 2 VĐV

Thi đấu đơn:

Thi đấu đôi:

Bên giao cầu:

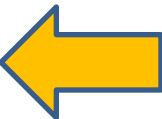
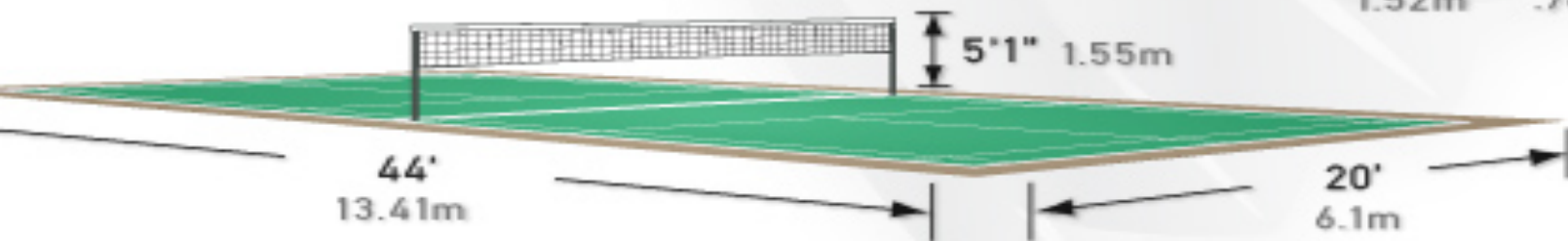
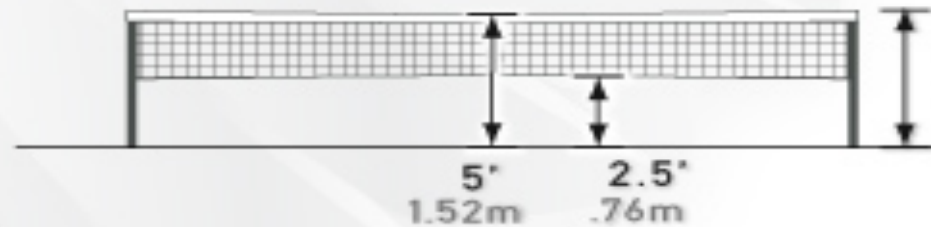
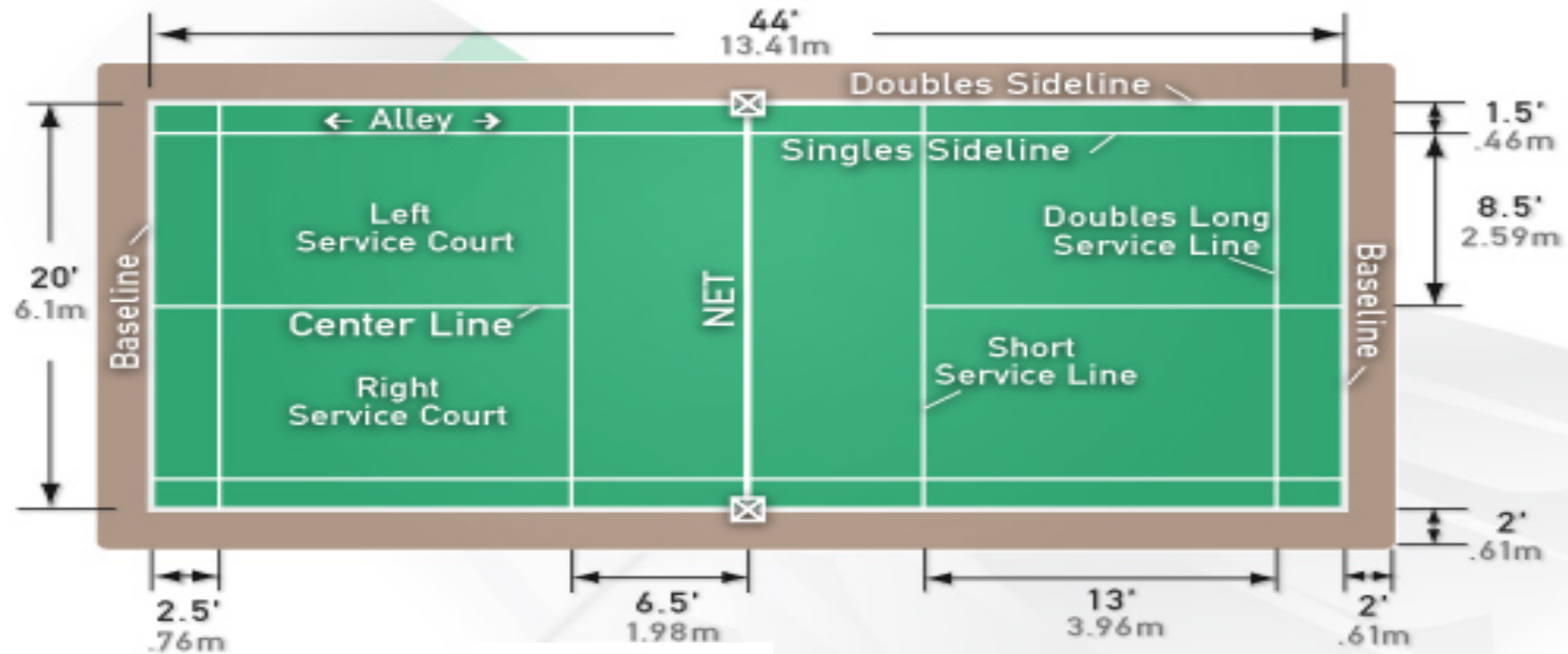
Bên nhận cầu:

Pha cầu:

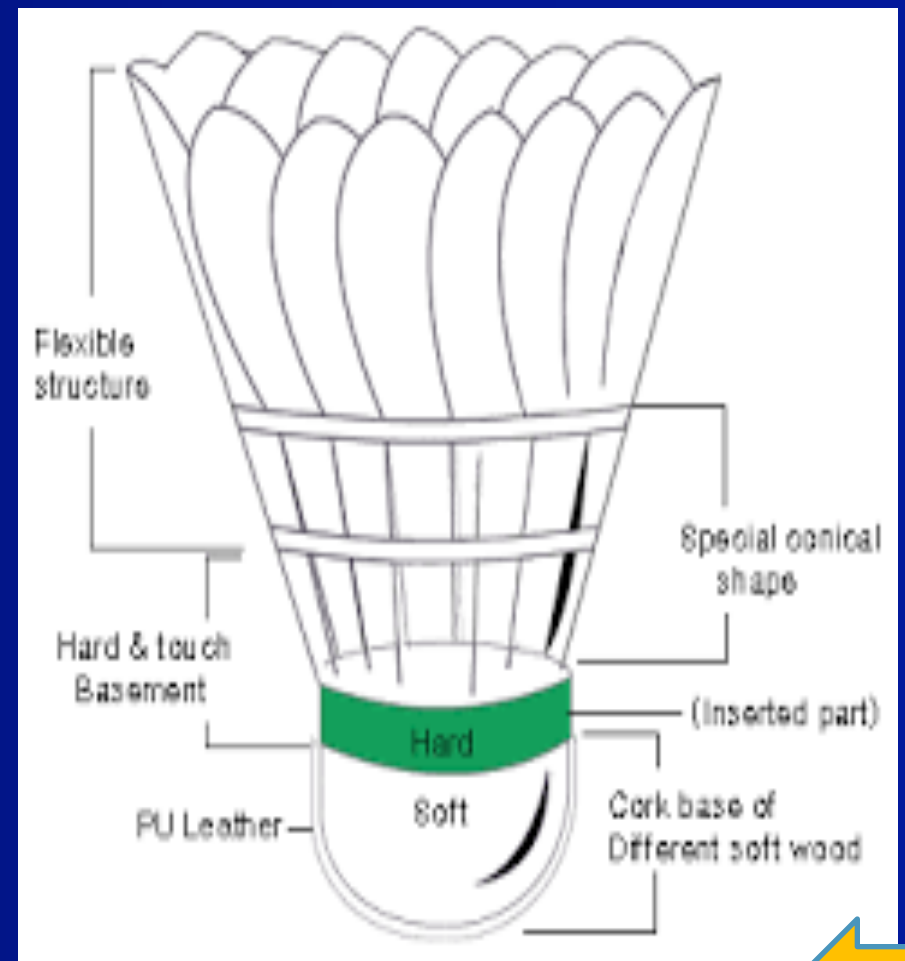
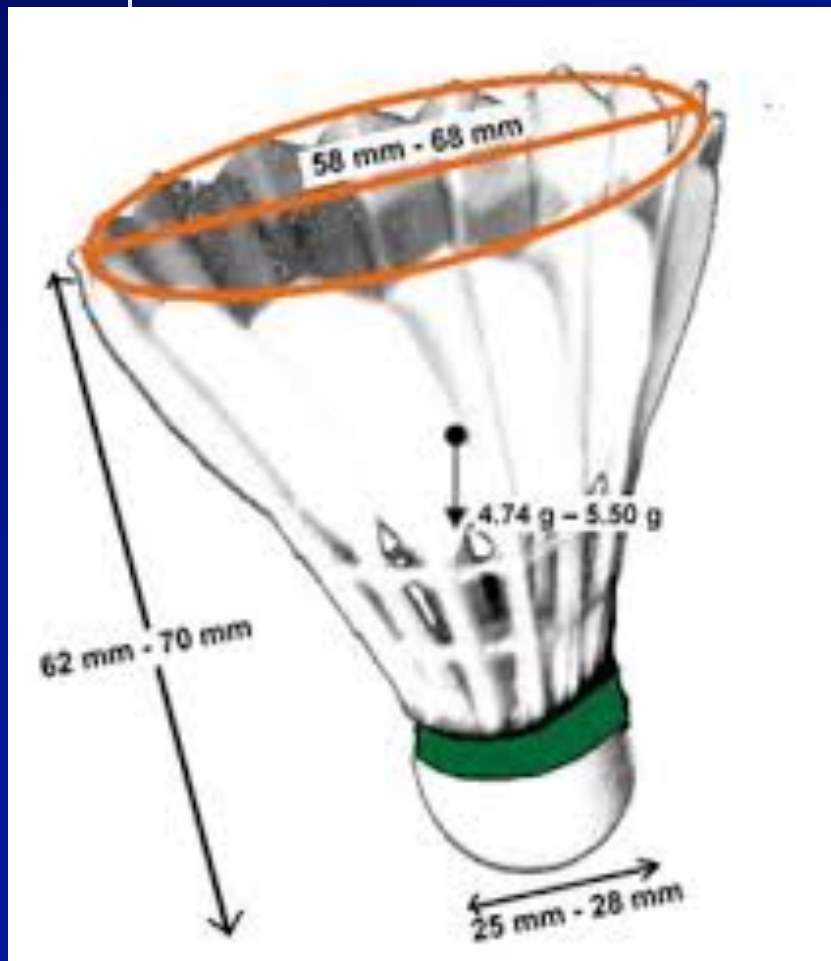
Cú đánh: là chuyển động về phía trước của vợt của VĐV.



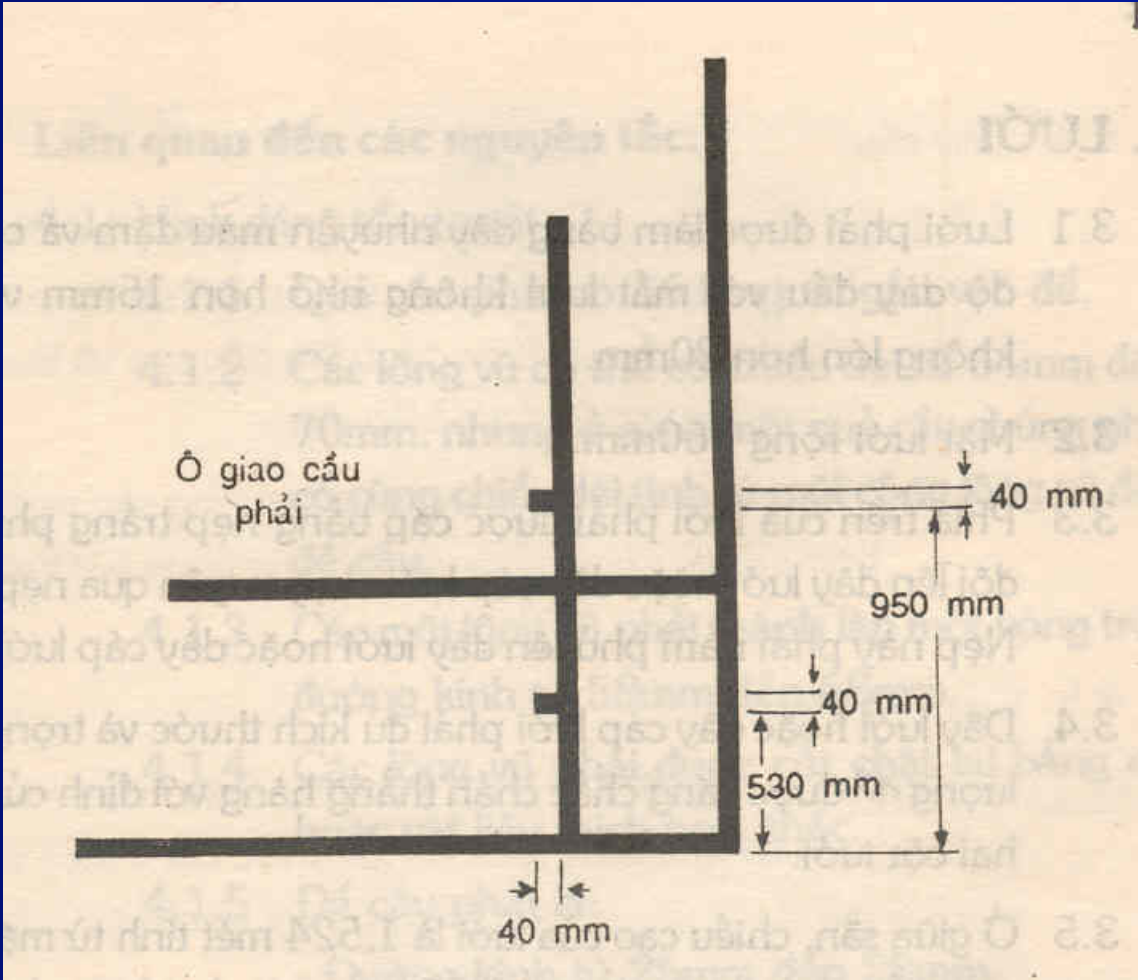
Badminton Court

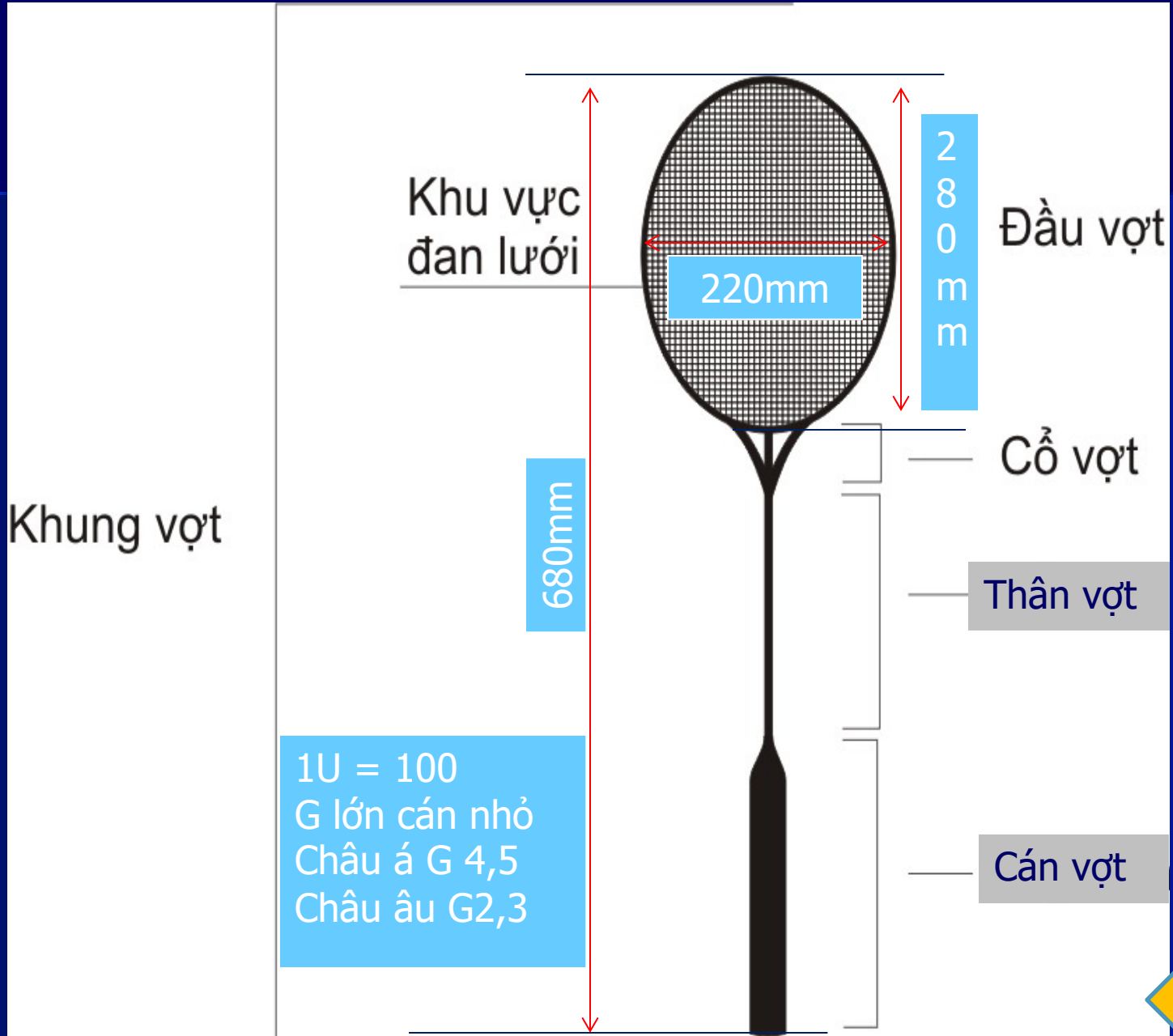


2. CẦU: (4)



Sơ đồ B





5. TRANG THIẾT BỊ HỢP LỆ:

Liên đoàn Cầu lông Thế giới sẽ quyết định bất cứ vấn đề nào về tính hợp lệ so với qui định của bất cứ loại vợt, cầu, trang thiết bị hoặc bất cứ loại nguyên mẫu nào được sử dụng trong thi đấu cầu lông. Quyết định này có thể được thực hiện theo sáng kiến của Liên đoàn, hay theo cách áp dụng của bất cứ bên nào có lợi ích quan tâm chính đáng, bao gồm vận động viên, nhân viên kỹ thuật, nhà sản xuất trang thiết bị, hoặc Liên đoàn thành viên, hay thành viên liên quan.

To scale



6. TUNG ĐỒNG XU BẮT THĂM: (2)

6.1. Trước khi trận đấu bắt đầu, việc tung đồng xu bắt thăm cho hai bên thi đấu được thực hiện, và bên được thăm sẽ tùy chọn Luật 6.1.1 hoặc 6.1.2:

6.1.1. Giao cầu trước hoặc nhận cầu trước;

6.1.2. Bắt đầu trận đấu ở bên này hay bên kia của sân.

6.2. Bên không được thăm sẽ nhận lựa chọn còn lại.



7. HỆ THỐNG TÍNH ĐIỂM

• Ba ván thắng 2

• Ván 21(hoặc tự thỏa thuận)

• Tính điểm trực tiếp (thắng ghi điểm)

• 20 – 20 thi đấu cách biệt 2 điểm

• 29 – 29 điểm 30 kết thúc

• Thắng giao cầu ván tiếp theo



8. ĐỔI SÂN: (2)

Ở cuối ván
đầu tiên

Cuối ván
hai nếu
có thi
đấu ván
thứ ba

Trong
ván thứ
ba, 11
điểm
trước.



9. GIAO CẦU:

GIAO CẦU ĐÚNG

Các VĐV đã vào vị trí sẵn sàng,
Vợt chuyển động về trước

. Giao cầu được tính khi:
Mặt vợt người giao cầu đánh đi.
Có ý định thực hiện quả giao cầu,
Người giao cầu đánh hụt

Người nhận cầu được xem là đã sẵn sàng nếu có ý định đánh trả quả cầu

Đứng tự do trong sân, không làm ảnh hưởng người giao và nhận



9.1. Trong một quả giao cầu đúng:

Khi vợt chuyển động về phía sau, trì hoãn xem la bất hợp lệ

Đứng chéo ô giao và nhận, không chạm mức

Một phần hai bàn chân bên giao nhận trên mặt sân trước khi quả cầu được đánh đi

- Vợt tiếp xúc vào đế cầu trước.
- Điểm tiếp xúc dưới eo người giao cầu
- Thân vợt hướng xuống

- Đường cầu giao hướng lên rơi vào trên và trong ô nhận giao cầu
- Thực hiện giao trúng quả cầu

- Trong đánh đôi, khi giao cầu đồng đội có thể đứng bất kỳ vị trí nào miễn không che người giao và người nhận

10. THI ĐẦU ĐƠN: (3)

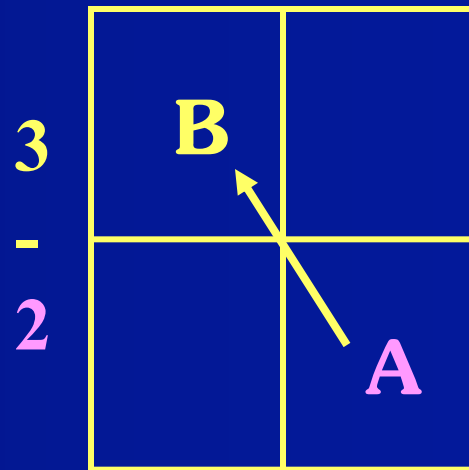
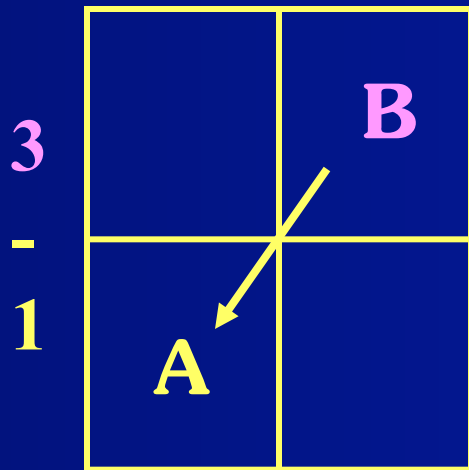
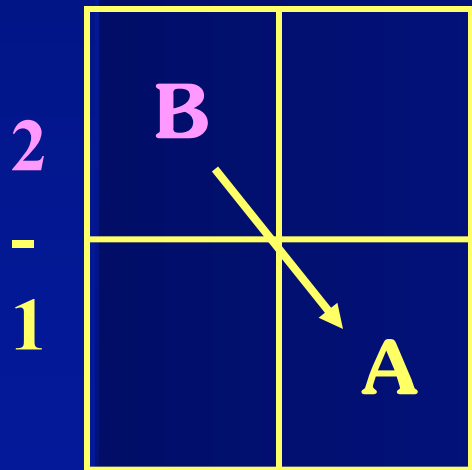
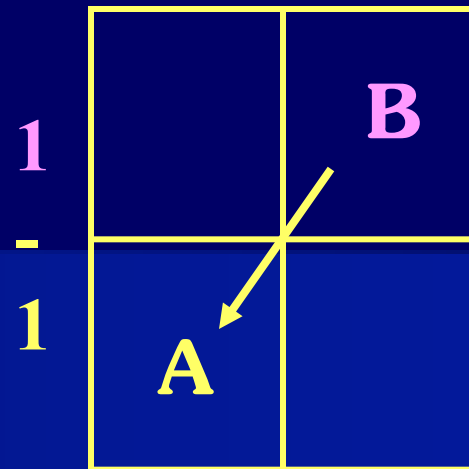
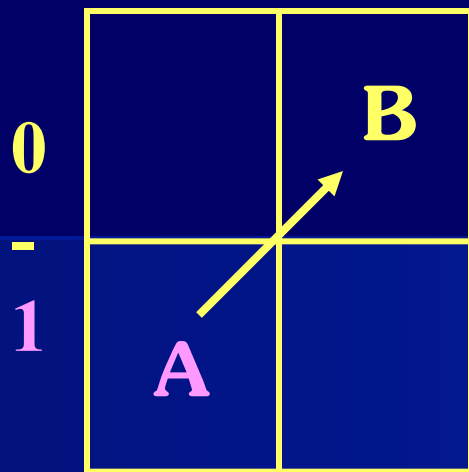
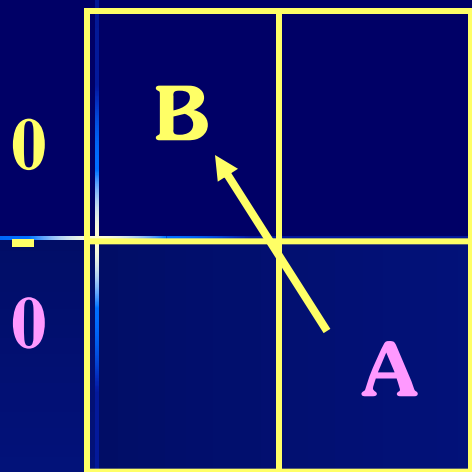
Ô giao
cầu và ô
nhận cầu

• CHẶN GIAO BÊN
PHẢI, LỀ GIAO
BÊN TRÁI

Ghi điểm
và giao
cầu

• THẰNG GHI ĐIỂM,
ĐỔI Ô, TIẾP TỤC
GIAO. NGƯỢC LẠI





11. THI ĐẤU ĐÔI: (6)

Ô giao cầu và nhận giao cầu

Ô giao cầu phụ thuộc vào điểm số chẵn hay lẻ

Giao thắng đối ô giao tiếp, thua giữ nguyên vị trí

Thứ tự đánh cầu và vị trí trên sân

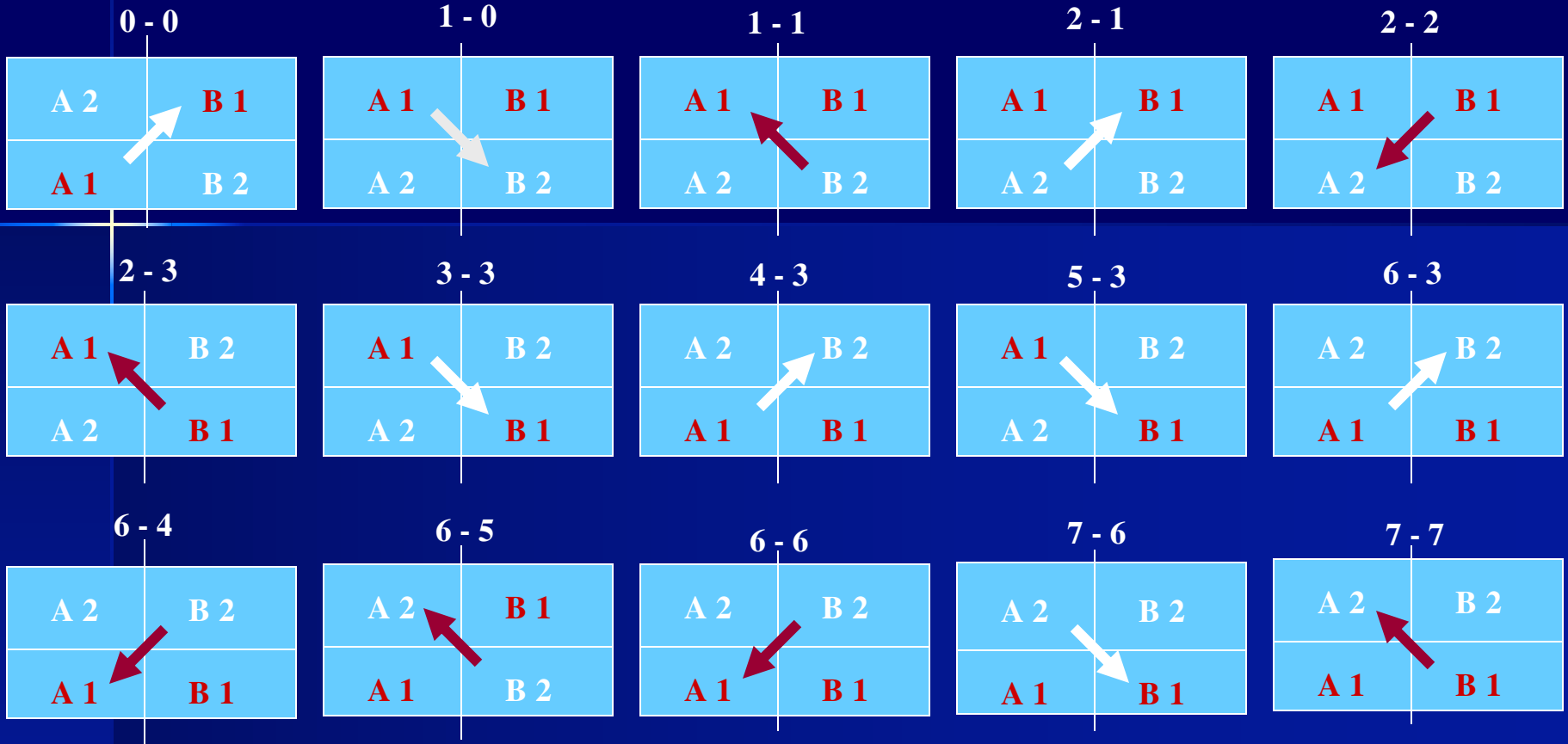
Sau khi quả giao cầu được đánh trả, bất kỳ vđv nào đều được phép chạm cầu.

Ghi điểm giao cầu, trình tự giao cầu

Đội thắng trong 1 pha cầu sẽ ghi cho mình 1 điểm và giao cầu

LUÂN PHIÊN XOAY VÒNG





13. LỖI: (5)

**SAI LUẬT
(ĐIỀU 9.1:
giao cầu
đúng)**

**Khi giao quả
cầu:**

**Mắc bị giữ lại
trên và trong
lưới**



**Được đánh
bởi đồng đội**

**Cầu trong
cuộc, quả cầu:**

- Rơi ngoài đường biên.
- Xuyên, dưới lưới.
- Chạm trần, vách, người.



- Bị mắc, dính trên vợt.
- Hai lần chạm liên tiếp

**Cầu trong
cuộc, VĐV:**

- Chạm (vợt, người) vào lưới, cột
- Xâm phạm trên hoặc dưới lưới bên san đôi phương



- Cản trở đôi phương (ở gần lưới)
- Gây mất tập trung bằng lời nói và hành động



14. GIAO CẦU LẠI: (3)

Giao cầu lại

Người nhận chưa
sẵn sàng

Cả hai cùng phạm
lỗi

- Trong pha cầu:
- Cầu mắc trên lưới hoặc qua nhưng nằm trong lưới
 - Một bộ phận của cầu bung ra
 - Yếu tố bên ngoài



15. CẦU KHÔNG TRONG CUỘC: (3)

Một quả cầu là không trong cuộc khi:

- 15.1. Cầu chạm vào lưới hay cột lưới và bắt đầu rơi xuống mặt sân phía bên này lưới của người đánh;
- 15.2. Chạm mặt sân; hoặc
- 15.3. Xảy ra một "Lỗi" hay một quả "Giao cầu lại".



16. THI ĐẤU LIÊN TỤC, LỖI TÁC PHONG ĐẠO ĐỨC VÀ CÁC HÌNH PHẠT: (7)

Các quãng nghỉ

11 điểm nghỉ 60"

Nghỉ giữa hiệp 120"

Ngừng thi đấu

TT chính ngưng 1 khoảng thời gian

Tổng trọng tài ngưng thi đấu

Giữ nguyên tỷ số

Trì hoãn trong thi đấu

VĐV không được phép trì hoãn trận đấu

Chỉ có TT chính quyết định mọi sự trì hoãn

Chỉ đạo và rời sân

Kết thúc pha cầu vôn mới được quyền nhận sự chỉ đạo

Không được phép rời sân nếu TT chính chưa cho phép ngoại trừ quãng nghỉ

VĐV không được

- Trì hoãn hoặc ngưng đấu
- Phá hỏng, thay đổi tốc độ cầu

- Thái độ xúc phạm.
- Lỗi tác phong đạo đức

Xử lý vi phạm

- Cảnh cáo
- Phạt lỗi (2 lỗi = phạm lỗi liên tục)

Lỗi hiển nhiên, vphã 5m liên tục, lỗi 16.2. TT chính báo Tổng trọng (người 72i được quyền truất quyền thi đấu)



NHÂN VIÊN VÀ NHỮNG KHIÊU NẠI TRÊN SÂN

Tổng
TT

Chịu
trách
nhiệm
giải
đấu, hay
một nd
thi đấu

TT
chính

Chịu trách
nhiệm về trận
đấu, sân và khu
vực sát xung
quanh

TT chính
sẽ báo
cáo cho
Tổng TT

TT giao
cầu

Bắt các
lỗi giao
cầu theo
luật 9.1

TT
biên

Bắt
“trong”
hoặc
“ngoài”
đường
biên mình
phụ trách





Trách nhiệm và quyền hạn và TT chính

Thi hành và duy trì luật. Hồ "lỗi" hoặc "giao cầu lại"

Đưa ra quyết định về khiếu nại

Bổ nhiệm TT biên, TT giao cầu khi có hội ý với Tổng TT

Thông tin đầy đủ về diễn tiến trận đấu

Thank you!

